



REGLAS COMPETICIONES 2026

COMPETICIONES MATCH PLAY

1. REGLAS GENERALES. MATCH-PLAY INDIVIDUALES Y PAREJAS

La temporada 2026 contará con dos competiciones modalidad Match Play, una individual y otra de parejas.

El Comité de Competición (en adelante C.C.) establecerá las fechas para jugar cada eliminatoria, reservando la Directiva del Club, en el Campo de Golf El Encín, las salidas necesarias para cada una de ellas. Si los jugadores o parejas que tengan que disputar un partido de competición, acuerdan jugar en otro campo diferente, podrán hacerlo en las mismas fechas previstas para estas competiciones, advirtiendo con tiempo suficiente al C.C. dicho cambio, y así poder anular las salidas previstas en el Encín. En este caso, estos jugadores serán los encargados de hacer las reservas en el campo elegido.

El precio del greenfee en El Encín, para competiciones oficiales del Club, en 2026, es de 57€.

Como norma general estas dos competiciones se jugarán en sábado. Con objeto de que aquello/a/s socio/a/s que no puedan jugar los sábados puedan participar en estas competiciones, se puede trasladar algún partido al domingo siempre que las circunstancias lo requieran. Dicho cambio deberá ser solicitado al C.C.

Con carácter general, se deberá jugar cada jornada en la fecha establecida por el C.C. **Únicamente con carácter extraordinario y a petición razonada de los jugadores que debiendo enfrentarse en una jornada no puedan hacerlo**, el C.C. podrá aprobar un cambio de fecha para ese partido, pudiendo éste adelantarse o retrasarse a dicha fecha, pero **en ningún caso podrá exceder en dos semanas a la fecha fijada para jugar esa eliminatoria**. En este caso, una vez concedido por el C.C. el cambio de fecha, la reserva de campo para jugar esa eliminatoria la deberán realizar los propios jugadores. Por su parte, la Directiva del Club anulará la reserva hecha para la jornada que se había previsto en el calendario oficial.

En el caso de no llegarse a un acuerdo entre los contrincantes, ganará la eliminatoria el jugador/equipo que esté en disposición de jugar en la fecha y hora fijadas inicialmente por el Comité de Competición.

En la fecha establecida se tendrá que dar un ganador. Si finalizado el partido se ha dado un empate, se atenderá al siguiente criterio para establecer el ganador: ganará quien, considerando los puntos asignados a su hándicap, haya hecho más albatros; si hay empate más eagles; si continúa el empate más birdies, y así hasta que haya desempate (pares, boggies, etc.)

Limitaciones de Hándicap:

- MP individual. Cada jugador jugará con su hándicap. En los partidos individuales se concederá el 100% de la diferencia del hándicap de juego con un máximo de un punto por hoyo.
- MP parejas. Cada jugador jugará con su hándicap. En los partidos Fourball, el jugador de hándicap de juego más bajo jugará sin puntos y el resto recibirá el 75% de la diferencia, dando como máximo un punto por hoyo en todos los partidos.

Cada jugador será responsable de tener actualizado su hándicap antes de comenzar el juego.

Una vez cerrado el plazo de inscripción, el Comité de Competición realizará los sorteos de todos los partidos de la competición.

A la finalización de cada partido, los jugadores publicarán en el chat de whatsaps "LGA Oficial", el resultado del mismo.

En función del número de jugadores apuntados, se actuará jugando eliminatorias previas de forma que inexcusablemente, en cuartos de final queden 8 jugadores/equipos, y a partir de ahí, 4 en semifinales y 2 en la final.

Si el número de jugadores/equipos apuntados fuese mayor de 8 y menor de 12, se actuará del siguiente modo:

- *12 jugadores/equipos inscritos: se sorteará que 8 jugadores/equipos juegan la eliminatoria previa.*
- *11 jugadores/equipos inscritos: se sorteará que 6 jugadores/equipos juegan la eliminatoria previa, quedando los 5 restantes exentos de jugar dicha eliminatoria, pasando directamente a cuartos de final.*
- *10 jugadores/equipos inscritos: se sorteará que 4 jugadores/equipos juegan la eliminatoria previa, quedando los 6 restantes exentos de jugar dicha eliminatoria, pasando directamente a cuartos de final.*
- *9 jugadores/equipos inscritos: se sorteará que 2 jugadores/equipos juegan la eliminatoria previa, quedando los 7 restantes exentos de jugar dicha eliminatoria, pasando directamente a cuartos de final.*
- *7 jugadores/equipos inscritos: se sorteará que 6 jugadores/equipos juegan la eliminatoria previa, quedando el jugador restante exento de jugar dicha eliminatoria, pasando directamente a semifinales.*
- *6 jugadores/equipos inscritos: se sorteará que 4 jugadores/equipos juegan la eliminatoria previa, quedando los 2 restantes exentos de jugar dicha eliminatoria, pasando directamente a semifinales.*
- *5 jugadores/equipos inscritos: se sorteará que 2 jugadores/equipos juegan la eliminatoria previa, quedando los 3 restantes exentos de jugar dicha eliminatoria, pasando directamente a semifinales.*

Si el número de jugadores/equipos apuntados fuese mayor de 12, el Comité de competición analizará la situación y dictará las normas con la antelación suficiente, de manera análoga a lo establecido en el punto anterior.

Para poder inscribirse en cualquier torneo Match Play, se deberá estar al corriente de pago de la cuota anual del Club.

El C.C. podrá modificar, en caso de ser necesario, la fecha establecida para una eliminatoria Match Play (individual o parejas), en el caso de que el Campo, programe otra actividad el día previsto para jugar una jornada o si hubiese alguna modificación en los torneos externos en que participa nuestro Club y que igualmente, coincidiese con alguna de las jornadas MP previstas.

2. MATCH PLAY INDIVIDUAL: REGLAS PARTICULARES.

Inscripciones.

Cuota de participación.

Los socios interesados deberán abonar en el momento de inscribirse la cantidad de 10€, mediante transferencia a la cuenta del Club. **Fecha límite de inscripción: sábado 31 de enero a las 23:59 horas.**

Hándicap de Juego.

El jugador que tenga el hándicap de juego más bajo jugará con hándicap 0; el jugador con hándicap de juego más alto recibe la totalidad de la diferencia entre los dos Hándicaps, con las limitaciones expresadas en las reglas generales.

Calendario. El calendario definitivo, una vez coordinado con El Encín y teniendo en cuenta el resto de competiciones, es el siguiente (podría modificarse en función del número de jugadores inscritos):

JORNADA	1ª	2ª	3ª	4ª
FECHA	21/2/2026	21/3/2026	20/6/2026	10/10/2026

Puntos asignados por el MP individual, para la Orden de Mérito

Posición torneo MP I.	Puntos
1º	150
2º	100
Semifinalista	50
Cuarto finalista	30
Octavo finalista	15
Dieciseisavo finalista	10

3. MATCH PLAY PAREJAS: REGLAS PARTICULARES.

Inscripciones.

Cuota de participación.

Los socios interesados deberán abonar en el momento de inscribirse la cantidad de 10€ por cada jugador, mediante transferencia a la cuenta del Club. **Fecha límite de inscripción: sábado 31 de enero a las 23:59 horas.**

Modalidad de Juego.

Fourball Match Play Hándicap.

Calendario. El calendario definitivo, una vez coordinado con El Encín y teniendo en cuenta el resto de competiciones, es el siguiente (podría modificarse en función del número de jugadores inscritos):

JORNADA	1ª	2ª	3ª	4ª
FECHA	28/2/2026	28/3/2026	30/5/2026	19/9/2026

Puntos asignados por el MP parejas, para la Orden de Mérito

Posición torneo MP P.	Puntos
1º	150
2º	100
Semifinalista	50
Cuarto finalista	30
Octavo finalista	15
Dieciseisavo finalista	10

Nota: Dada la acumulación de competiciones en alguno de los meses, las fechas propuestas podrían ser modificadas por el C.C. previo consenso con los participantes, en función del número definitivo de jugadores inscritos.